



“Бекітемін”
Мектеп директоры:

Ж. Ажигасев

“Келісемін”

Мектеп директорының оқу ісі
жөніндегі орынбасары :

С. Досымбетов

“Қаралды”

Әдістемелік бірлестік

жетекшісі :

Г. Бейсекова

КҮНТІЗБЕЛІК - ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР ИНФОРМАТИКА ПӘНІ

“5-11” СЫНЫПТАР

Информатика пәні мұғалімі : Абдыева Айгерим

2023-2024 оқу жылы

Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2023-2024 оқу жылы.

Информатика 5-сынып.

Аптасына 1-сағат. Жалпы 34 сағат.

№ р/с	Бөлімдер атауы	Сабактардың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі		Ескерту
I тоқсан 8 сағат					5 «А»	5 «Ә»	
1	I БӨЛІМ Біздің айналамыздағы ақпарат	Біздің айналамыздағы ақпарат	5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну;	1	05.09	05	
2		Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері	5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;	1	12	12	
3		Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері. Практикум.	5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;	1	19	19	
4		Ақпаратты беру Ақпаратты шифрлау	5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;	1	26	26	
5		Ақпаратты шифрлау. Практикум	5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;	1	03.10	03.10	
6		Екілік ақпаратты ұсыну	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	10	10	
7		Екілік ақпаратты ұсыну. Практикум №1- ББЖБ	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;	1	17	17	
8		Бөлімді қайталау	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;	1	24	24	
II тоқсан. 8 сағат.							
9	II БӨЛІМ Компьютерлік графика	Растрлық суреттерді құру және редакциялау	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;	1	07.11	07.11	

10		Растрлық суреттерді өңдеу	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;	1	14	14	
11		Растрлық суреттерді өңдеу. Практикум	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;	1	21	21	
12		Векторлық суреттерді құру	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	28	28	
13		Векторлық суреттерді құру. Практикум	5.2.2.4 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	05.12	05.12	
14		Қысық бетімен жұмыс	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	12	12	
15		Қысық бетімен жұмыс. Практикум. БЖБ №2	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	19	19	
16		Растрлық және векторлық суреттерді салыстыру	5.2.2.4 растрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау	1	26	26	
III тоқсан. 10 сағат							
17	III БӨЛІМ Робототехника	Робот түрлері және оларды қолдану	5.3.4.1 робот анықтамасын тұжырымдау; 5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілері және оларды қолдану салаларына мысал келтіру;	1			
					09.01.2024	09.01	
18		Робототехника тарихы және перспективалары	5.3.4.3 робототехника саласындағы адамзаттың техникалық жетістіктеріне мысалдар келтіру;	1	16	16	
19		Гироскопиялық датчик	5.3.4.4 гироскопиялық датчик жұмыс істеу принципін түсіндіру; 5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау үшін бағдарламалар жасау;	1	23	23	
20		Гироскопиялық датчик. Жоба құру. БЖБ №3	5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау үшін бағдарламалар жасау; 5.3.4.4 гироскопиялық датчик жұмыс істеу принципін түсіндіру;	1	30	30	

21		Бұрылыстар	5.3.3.2 создавать программы для поворота робота на заданные градусы	1			
22	IV БӨЛІМ Роботтардың жарысы	Роботтың сызық бойымен қозғалысы	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	06.02	06.02	
23		Роботтың сызық бойымен қозғалысы. Жоба құру	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	13	13	
24		Робо-сумо	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану; 5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчикті пайдалану;	2	27	27	
25		Робо-сумо. Жоба құру БЖБМ	5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчикті пайдалану; 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	05.03	05.03	
26		Бөлімді қайталау	5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчикті пайдалану; 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	12	12	
IV тоқсан. 8-сағат.							
27	V БӨЛІМ Компьютер және қауіпсіздік	Компьютерде қалай қауіпсіз жұмыс істеуге болады?	5.4.1.1 қауіпсіздік ережелерін бұзу салдары туралы талдау;	1	02.04.14	02.04	
28		Ақпаратты цифрлы тасымалдаушылар	5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;	1	09	09	
29		Интернетте жұмыс істеудің қандай қауіп катері бар?	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;	1	16	16	

30		Компьютеріңіздегі деректерді қалай қорғауға болады?	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату; 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1			
31		Ортақ файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеп алу	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1	13	13	
32		Ортақ файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеп алу. Практикум.	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1	30	30	
33		Шағын жоба, ортақ файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеп алу. БЖБ.	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1	02.05	02.05	демажис
34		Құжатты басып шығару. Шағын жобалық жұмыс	5.2.2.1 құжатты басып шығару үшін тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдың ала қарауды орындау);	1	14	14	
					21	21	

Күнтізбелік жоспар 2023-2024 оқу жылы

Информатика 7-сынып

Аптасына 1-сағат. Жалпы 34 сағат.

№ р/с	Бөлімдер атауы	Сабақтардың тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
I тоқсан - 8 сағат						
1	1-бөлім.Компьютерлік жады және ақпараттық өлшембірлік	Ақпараттың өлшем бірліктері	7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аударуды жүзеге асыру.	1	04.09	
2		Ақпараттың өлшем бірліктері.Практикалық тапсырмалар	7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аударуды жүзеге асыру.	1	11	
3		Компьютер жады	7.1.1.1 компьютердің жад түрлерінің мақсаттарын сипаттау (жедел есте сақтау құрылымы, тұрақты есте сақтау құрылымы, сыртқы жады, кеш- жады).	1	18	
4		Файлдың форматтары	7.1.2.1 бірдей ақпаратты сақтайтын түрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру.	1	25	
5		Файлдар мөлшері. ББЖБ №1	7.1.2.2 түрлі форматтағы мұрағаттарды жасау және ашу.	1	02.10	
6	2-бөлім – Желі және қауіпсіздік	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	7.1.3.1 компьютерлік желілерді жіктеу.	1	09	
7		Антидустық қауіпсіздік ББЖБ№ 2.	7.4.2.1 Компьютерді зиянды бағдарламалардан қорғау	1	16	
8		Пайдаланушы интерфейсі	7.4.1.1 пайдаланушы интерфейстердің эргономикалылығын бағалау.	1	23	

2 тоқсан - 8 сағат						
9	3-бөлім – Электронды кесте арқылы есеп шығару	Матіндік процессордағы кесте	7.2.2.1 мәтіндік процессордағы кестелерді пішімдеу.	1	06.11	
10		Электрондық кестелер элементтерін пішімдеу	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу.	1	13	
11		Электрондық кестелер элементтерін пішімдеу	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу.	1	20	
12		Деректер типтері	7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану.	1	27	
13		Деректер типтері	7.2.2.6 электрондық кестеде есептеулер үшін формулаларды жасау.	1	04.12	
14		Шартты пішімдеу	7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану.	1	11 ЕНБ	
15		Кестелік деректерді графикалық ұсыну ББКБ № 3.	7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау.	1	18	—
16		Электрондық кестелердегі процестерді модельдеу	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу. 7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану.	1	25	
3 тоқсан - 10 сағат						
17	3-бөлім. Python тілінде алгоритмдерді программалау	Файлдармен жұмыс	7.3.3.1 Python программалау тілінде файлды оқу және жазу	1	08.01.2024	
18		Файлдармен жұмыс	7.3.3.1 Python программалау тілінде файлды оқу және жазу	1		
19		Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	15	
20		Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	22	
21		Кірістірілген шарттарды программалау	7.3.3.2 Python программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану.	1	29	
22		Кірістірілген шарттарды	7.3.3.2 Python программалау	1	05.02 12	

		программалау	тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану.			
23		Күрделі шарттарды программалау	7.3.3.3 Python программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану.	2	19 26	
24		Кірістірілген шарттарды программалау	7.3.3.3 Python программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану.	1	04.03	
25		Таңдауды ұйымдастыру ББЖБ №4	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	11	
26		Таңдауды ұйымдастыру	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	13	
4 тоқсан – 8 сағат						
27	4-бөлім. Практикалық программалау	Мәселені қалыптастыру	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	01.04.2024	
28		Мәселені қалыптастыру	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	08	
29		Алгоритмді әзірлеу	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	16	
30		Алгоритмді әзірлеу	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	22	
31		Алгоритмді программалау	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	29	
32		Алгоритмді программалау	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	06.05	
33		Программаны тестілеу ББЖБ № 5.	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	13	
34		Программаны тестілеу	7.3.2.1 Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу.	1	20	

Күнтізбелік жоспар 2023–2024 оқу жылы
Информатика 9-сынып

Аптасына 1 сағат. Жалпы 34 сағат.

№ р/с	Бөлімдер атауы	Сабақ тақырыбы	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескерту
I тоқсан - 8 сағат						
1	I бөлім. Ақпаратпен жұмыс жасау	Ақпараттың сипаттары	9.2.1. Ақпараттың қасиеттерін анықтау (маңыздылық, дәлдік, сенімділік, құндылық) 9.4.1. Ақпаратпен ұзақ уақыты жұмыс істеу тәуекелін сыни түрде бағалау	1	04.09	
2		Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлттық технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	11	
3		Google drive-та құжатты бірлесіп жұмыс істеу қызметін пайдалану	9.1.3.1 бұлттық технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	18	
4		Желілік этикет ББЖБ №1	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдары туралы айту	1	25	
5	II бөлім. Компьютер таңдаймыз	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау	1	02.10	
6		Программалық қамтамасыз етуді таңдау	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай программалық жасақтаманы таңдау	1	9	
7		Компьютер құнын есептеу ББЖБ №2	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау 9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай программалық жасақтаманы таңдау 9.3.1.1 Процесс моделдерін (физикалық, биологиялық экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу	1	16	
8		Компьютер құнын есептеу	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау его назначения; 9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне	1	23	

			карай программалық жасайтаналы таңдау 9.3.1.1 Процесс мүшелерін (физикалық, биологиялық жасайтаналық) электрондық кестеде іздеу және зерттеу			
II тоқсан 8 сағат						
9	III бөлім. Деректер базасы	Деректер базасы	9.2.2.1 «Деректер, жаңба, өріс» терминдерін түсіндіру;	1	06.11	
10		Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	13	
11		Ақпаратты іздеу әдістері	9.2.2.3 Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	20	
12		Деректерді сұрыптау	9.2.2.3 Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	27	
13		Деректерді сүзгілеу	9.2.2.3 Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	04.12	
14		Деректерді кеңейтілген сүзгі арқылы іріктеу	9.2.2.3 Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	11	
15		Деректер базасымен жұмыс ББЖБ №3	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау; 9.2.2.3 Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	18 —	
16		Деректер базасымен жұмыс	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау; 9.2.2.3 Деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	25	
III тоқсан 10 сағат						
17	IV бөлім. Python программалау тілінде алгоритмдерді программалау	Біріншіменді массив	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	08.01.2024	
18		Біріншіменді массивте деректерді енгізу және шығару	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1		
19		Белгіленген сипаттары бар элементті іздеу	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	16	
20		Біріншіменді массивтер.	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер	1	22 29	

		Практикалық жұмыс	пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;			
21		Элементтердің орнын ауыстыру	9.3.3.2 Екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	05.02	
22		Сұрыптау	9.3.2.1 сұрыптау алгоритмдерін қолдану 9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.2 Екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	12	
23		Элементті өшіру және кірістіру	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.2 Екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	2	19 26	
24		Екіөлшемді массив	9.3.3.1 Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.2Екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	04.03	
25		Екіөлшемді массивті сұрыптау, жолды өшіру ББЖБ №4	9.3.3.1Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.2Екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	11	
26		Бірөлшемді және екіөлшемді массивтерге арналған шығармашылық-практикалық жұмыс	9.3.3.1Бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау; 9.3.3.2Екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программалар жасау;	1	18	
IV тоқсан 10 сағат						
27	V бөлім. Python программалау тілінде 2D ойынның құру	PyGame кітапханасы	9.3.3.3 PyGame кітапханасын қосу 9.3.3.4ойын терезесін жасау үшін PyGame кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;	1	01.04.2024	
28		Артық фон мен ойын	9.3.3.5 Ойынның артық фонын құру	1	08	

	кейіпкерлері	9.3.3.6 Ойынға арналған дайын кейіпкерлер жүктеу			
29	Ойын кейіпкерлерін таңдау	9.3.3.6 Ойынға арналған дайын кейіпкерлер жүктеу	1	15	
30	Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.7 Кейіпкер қозғалысын программалау 9.3.3.8 пернетақтадан кейіпкерлерді басқару;	1	22	
31	Кейіпкерді пернетақтадан басқару	9.3.3.8 пернетақтадан кейіпкерлерді басқару;	1	29	
32	Спрайттар соқтығысуын анықтау ББЖБ №5	9.3.3.7 Кейіпкер қозғалысын программалау	1	06 05	
33	Шарттарды программалау («Футболшы» ойыны)	9.3.3.9 Дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 Ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	15	
34	Бөлімдер бойынша қайталау	9.3.3.7 Кейіпкер қозғалысын программалау 9.3.3.9 Дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 Ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	20	